

**Autotest n°1**

**EXERCICE 1 :** Revoir les tests 1 et 2.

**EXERCICE 2 :** Revoir la feuille d'exercices Python n°1.

**EXERCICE 3 :** Revoir la feuille d'exercices d'algorithmique n°1.

**EXERCICE 4 :** Convertir en base 10 les nombres suivants, en montrant la technique utilisée.

- 1)  $1100101_2$       2)  $1001110_2$       3)  $1312_4$       4)  $A9_{16}$

**EXERCICE 5 :** Convertir dans la base demandée les nombres suivants, en montrant la technique utilisée.

- 1) 200 en base 2      2) 179 en base 2      3) 197 en base 4      4) 127 en base 16

**EXERCICE 6 :** Un entier est représenté en hexadécimal avec 3 chiffres. Sans connaître sa valeur, combien de bits faut-il au minimum pour être sûr de pouvoir représenter ce nombre en binaire ?

**EXERCICE 7 :** Établir les tables de vérité des expressions booléennes suivantes :

- 1)  $((\text{non } a) \text{ ou } b) \text{ et } (a \text{ ou } (\text{non } b))$   
2)  $a \text{ ou non } ((\text{non } a) \text{ ou } (\text{non } b))$

**EXERCICE 8 :** On considère la fonction anonyme, présentée ci-contre, qui prend 2 booléens et renvoie un booléen.  
Déterminer les valeurs des expressions suivantes.

```
def anonyme(a, b):
    if a:
        return b
    else:
        return True
```

>>> anonyme(False, False)  
>>> anonyme(False, True)

>>> anonyme(True, False)  
>>> anonyme(True, True)

**EXERCICE 9 :** On considère la fonction ci-contre. Déterminer toutes les exécutions qui sont correctes.

```
def affiche(n):
    for i in range(n):
        print(i)
```

>>> affiche(3)  
0  
1  
2  
3

>>> affiche(4)  
0  
1  
2  
3

>>> affiche(4)  
1  
2  
3  
4

>>> affiche(4)  
4  
4  
4  
4

>>> affiche(0)  
0

>>> affiche(1)  
0

>>> affiche(1)  
1

>>> affiche(0)  
>>> # rien

**EXERCICE 10 :** Pour chacune des questions suivantes, déterminer la bonne réponse.

- 1) Choisir une expression booléenne pour la variable S qui satisfait la table de vérité suivante.

- a) A ou (non B)      b) (non A) ou B  
c) (non A) ou (non B)      d) non (A ou B)

| A | B | S |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |

| i | s | $s < n$     |
|---|---|-------------|
| 0 | 0 | <b>True</b> |
|   |   |             |

**EXERCICE 11 :** On considère la fonction ci-dessous.

```
def mystere(n):  
    i = 0  
    s = 0  
    while s < n:  
        i = i + 1  
        s = s + i  
    return s
```

- 1) Compléter le tableau ci-contre pour l'exécution de `mystere(20)` et entourer la valeur renvoyée à la fin. Chaque ligne, à part la première, correspond à l'état de la mémoire après l'instruction `s = s + i`
  - 2) Quelle est la valeur renvoyée par `mystere(100)`?

**EXERCICE 12 :** On veut écrire une fonction `remplace` qui prend une chaîne de caractères `texte` et deux symboles `s1` et `s2`, et qui renvoie une copie de `texte` où `s1` a été remplacé par `s2`.

```
>>> remplace('bonjour', 'o', 'X')
'bXn jXur'
```

```
>>> remplace('bonjour', 'M', 'i')  
'bonjour'
```

- 1) Quel est le résultat de `remplace("radiateur", "a", "o")`?
  - 2) Quel est le résultat de `remplace("radiateur", "o", "a")`?
  - 3) Quel est le résultat de `remplace("", "a", "b")`?
  - 4) Compléter le code de la fonction ci-dessous :

```
def remplace(texte, s1, s2):
```